

Clase social



Personaje:

Jugador:

Clase/Arquetipo:

Alineamiento:

Origen:

Edad:

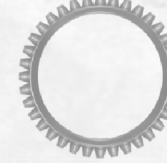
Altura:

Peso:

Nivel

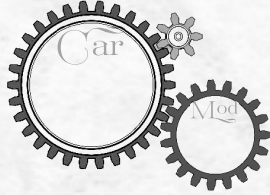
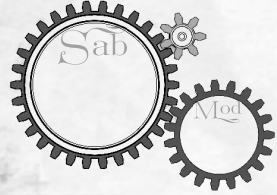
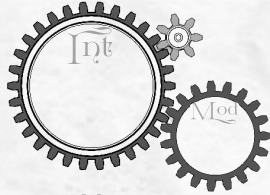
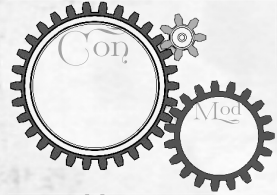
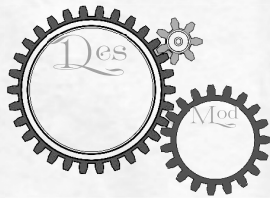
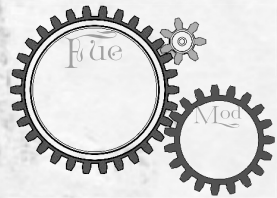
P. de golpe

Heridas



Descripción arquetipo

Características



Tiradas de salvación

Superar d20

Mods.

	Veneno/Muerte	
	Varitas mágicas	
	Petrificación/Parálisis	
	Aliento de dragón	
	Sorcery, varas y báculos	

Clase de armadura



Base/Armadura



Sorprendido



Otros mod.



Habilidades

Movimiento

Base

Combate

Carrera

Cargado



Armas

Total

Bono Nv.

Fúe/Des

Varios

Total

M.Fúe


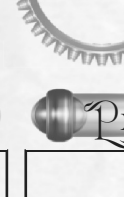







Bonif.

Munición/Especial

Alcance

	Ataque		=		+		+		Daño		=		+			
	Ataque		=		+		+		Daño		=		+			
	Ataque		=		+		+		Daño		=		+			
	Ataque		=		+		+		Daño		=		+			
	Ataque		=		+		+		Daño		=		+			

[illegible]

Maná		Dinero	
			
 Rx	 Rx sig. Nivel	 Alma/Imp.	
<div></div>	<div></div>	<div></div>	
 Habilidades especiales			
 Otros datos			
Idiomas:			